

Bewonersontwerp speelplekken Staatsliedenbuurt

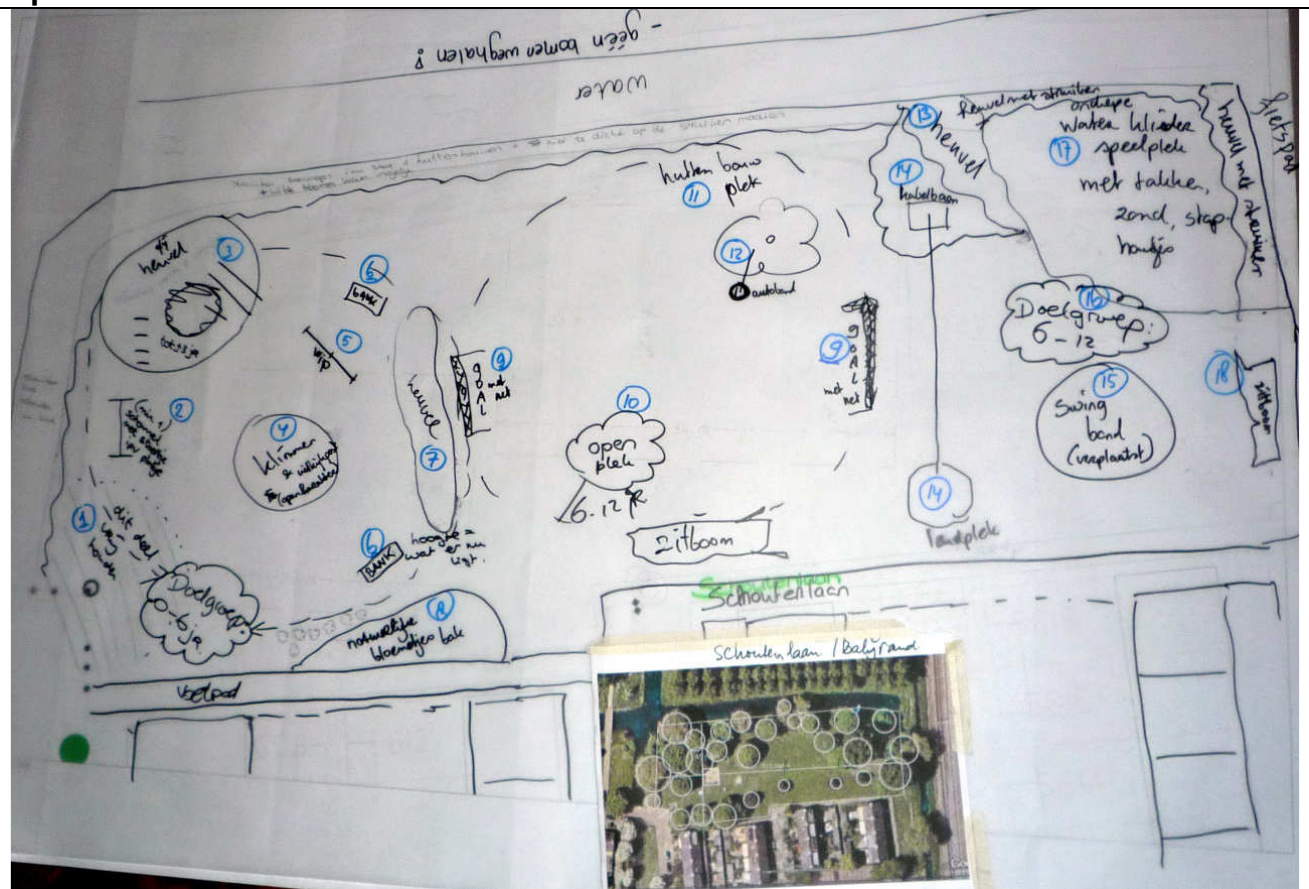
Workshop Spelen 3 november 2008

Hieronder vindt u de verzamelde ideeën suggesties, opmerkingen over de verschillende speelplekken in de wijk. Het gaat over de resultaten van de workshop, binnengekomen e-mail, de reacties tijdens het schetsatelier en de inbreng van Urbland, de buitenarchitect.

Deelplan 2 Staatsliedenbuurt(1)	Staatsliedenbuurt 1 omvat de: Van Houtenlaan, Nolenslaan, de Visserlaan, Ruys de Breenbroucklaan, Tilanussingel, Rommesingel, Schoutenlaan, Oudlaan, Dreeslaan, Aalberselaan, Colijnlaan, Thorbeckelaan (flats evenrs.).
------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Deelplan 2	
Nr	Beschrijving
Binnengekomen e-mail voordat de workshop werd gehouden	
Van Houtenlaan / Vijver	
1.	Er wordt vooral veel gevoetbald door kinderen onder en ook boven de twaalf jaar op deze speelplek. Kortom alle leeftijden komen hier voetballen. Dat moet wel blijven.
2.	Hiernaast zorgt het spinneweb (klimnet) voor de nodige variatie. Deze wordt vooral door kinderen onder de twaalf jaar beklommen. Ook dit klimnet moet zeker blijven
3.	Hiernaast staat er nog een huisje voor de allerkleinsten. Deze is vaak erg vies van binnen. Ik denk dat die niet echt gemist zal worden hier.
4.	Dan is er nog een duikelrek. Dat wordt weleens gebruikt.
5.	Wat er nog bij zou kunnen, denk ik, is een soort van basketbalnet
6.	Verder zou het leuk zijn om ook bij de vijver iets voor de jeugd te maken. Een heen- en weer bootje (zoals in het speelbos van Zoetermeer te vinden is)
Schoutenlaan / Balijrand	
7.	Een kabelbaan op de Balijrand (zoals in Nootdorp)
8.	Er staat in Nootdorp in de straat Zeedistel een nieuw soort speelobject. Het is een soort zweefmolen, die jezelf kan rondbewegen als je erop zit. Er hangen 2 zitplekken aan en je kan ook verticaal heen en weer bewegen. Voor kinderen in de basisschoolleeftijd, maar ook voor de wat oudere jeugd is het nog een uitdagend ding.
9.	Namens een aantal ouders wonend aan de Schoutenlaan willen wij u graag laten weten dat wij bijzonder enthousiast zijn als het gaat om het creëren van een speelplek op het grasveld aan de Balijrand. Alleen al het aantal kinderen dat woont aan de Schoutenlaan en de Rommesingel is de laatste jaren sterk toegenomen. De leeftijd varieert van 0 tot 12 jaar met een duidelijke piek tussen de 4 en 8 jaar.
10.	De speelplek met daarin in ieder geval schommels, een glijbaan en klimtoestellen.
11.	Voor de veiligheid is het belangrijk dat er een duidelijke afbakening komt vanwege de aanwezigheid van water in de buurt.
12.	Graag bankjes voor de ouders van de nog jonge kinderen en een paar afvalbakken.

Toelichting op het bewonersontwerp dat werd gemaakt tijdens de workshop Spelen op 3 november 2008



Speelplek aan de Schoutenlaan / de Balijrand

13.	Weids. open karakter van de plek behouden, vanaf stippels (dit deel vrij houden) door kunnen kijken naar achteren. Bomen behouden. Gras overall behouden; eventueel delen met zand.
14.	Speelplekken voor de doelgroepen 0-6 en 6-12 jaar
15.	Veld is snel drassig, hier moet iets aan gedaan worden.

De betekenis van de cijfers op het ontwerp zijn:

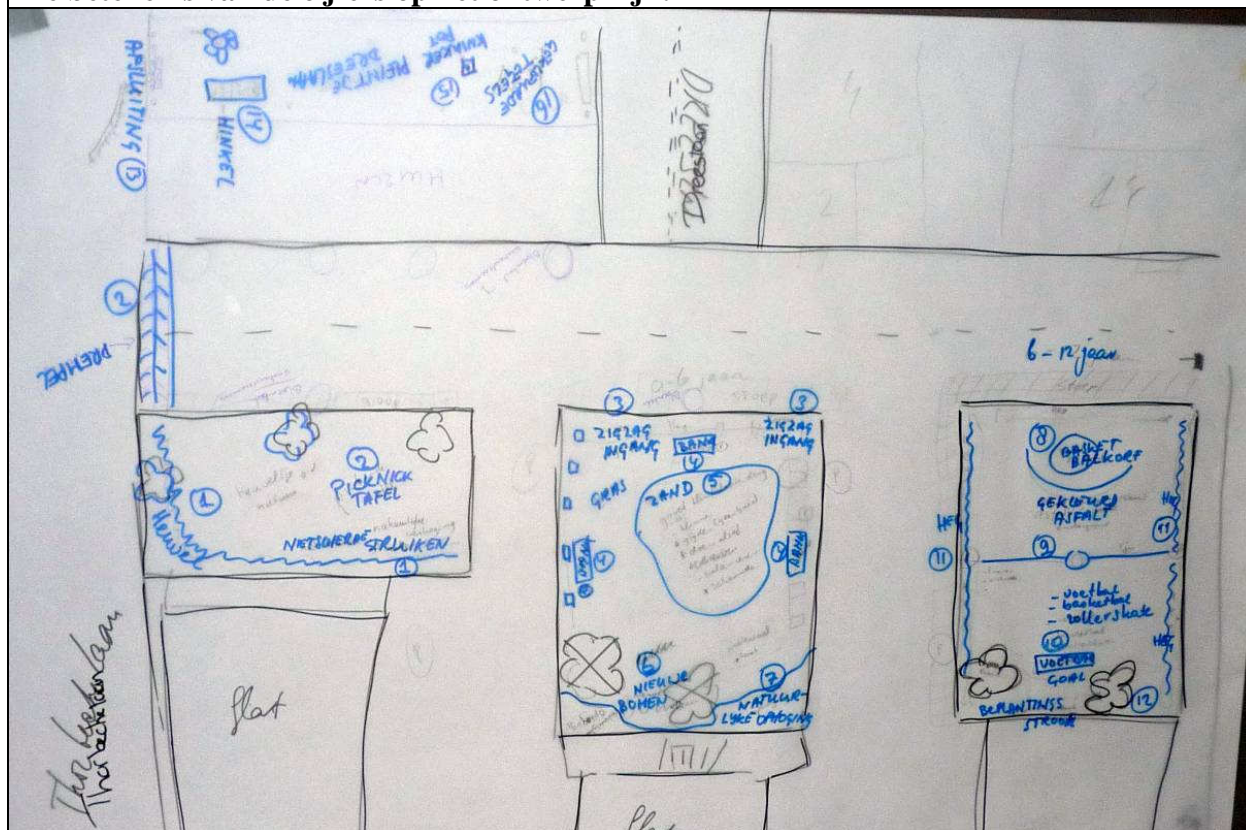
16.	1) Toegang tot de speelplek, dit gedeelte vrij houden
17.	2) Schommel met stoeltje in plaats van plankje
18.	3) Glijheuveld (voor de allerkleinsten)
19.	4) Klimmen met uitkijkpost (open karakter)
20.	5) Wip
21.	6) Bankjes (met prullenbakken)
22.	7) Heuveld
23.	8) Bloemen (bakken)
24.	9) Goals met net en iets dichterbij elkaar dan nu het geval is.
25.	10) Open plek (voor 6- 12 jaar)
26.	11) Huttenbouwplek
27.	12) Autobandschommel aan de boom
28.	13) Heuveld, tevens startplaats voor kabelbaan, afgezet met struiken
29.	14) landplaats kabelbaan
30.	15) Swing band (verplaatst)
31.	16) plek voor 6-12 jaar
32.	17) Water-klieder plek met takken, zand en staphoutjes

33.	18) Zitboom
-----	-------------

Speelplek aan de Aalberselaan

34.	De plek aan de Aalberselaan bestaat uit drie plekken aan de kopse kant van de lage flats aan de Thorbeckelaan, de Albardalaan en de Colijnlaan.
35.	<p>Algemene opmerkingen:</p> <p>Geen kunststof toestellen. Hoofdmateriaal hout en metaal</p> <p>De plekken en het zand frequenter schoonmaken.</p> <p>Prullenbakken op de speelplek</p> <p>Bomen op de plekken behouden.</p> <p>Containers ondergronds</p> <p>Voldoende drainage</p> <p>Snelheidsremmende maatregelen (Op de Thorbeckelaan wordt 80 km/uur gereden); een drempel aan het begin van de Aalberselaan en bloembakken in de Aalberselaan als snelheidsremmers.</p> <p>Dreeslaan-pleintje: doorgang naar Thorbeckelaan bemoeilijken voor de allerkleinsten.</p> <p>Speelplekken goed scheiden van het honden-uitrengedebied.</p>

De betekenis van de cijfers op het ontwerp zijn:



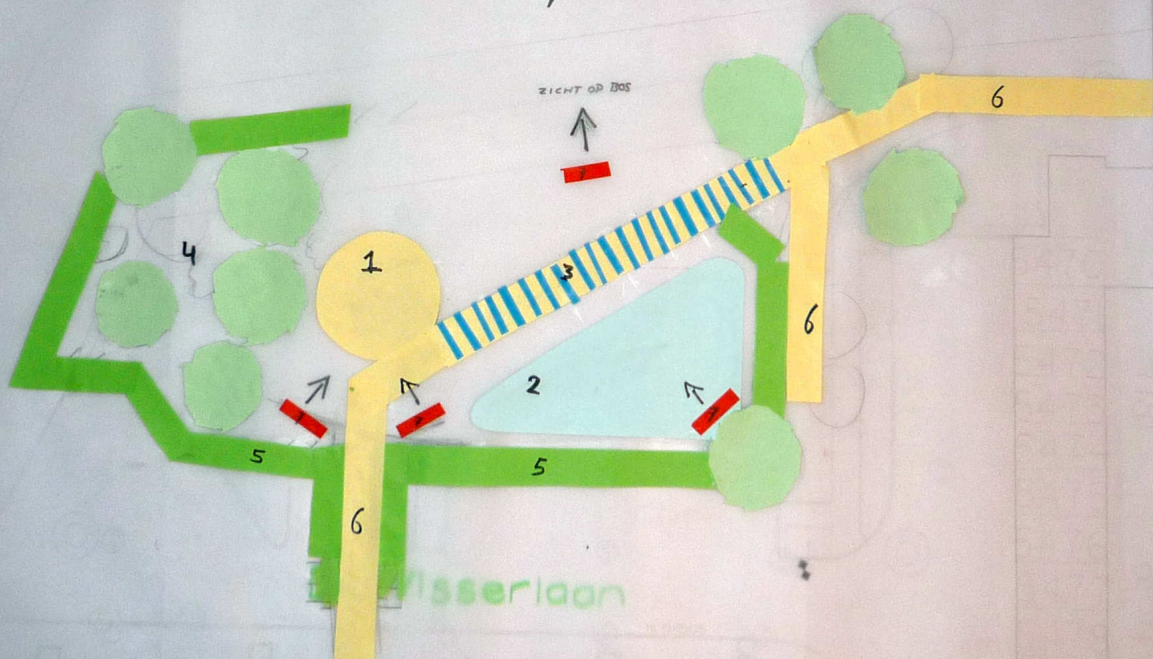
36.	1) De plek aan de kant van de Thorbeckelaan “afsluiten” door een lage wal (langs de flatmuur en de Thorbeckelaan. Leg een drempel bij “binnenkomst” van de Albardalaan.
37.	2) Plaats enkele zitjes of picknick tafel.
38.	4) Bankjes met prullenbakken.
39.	5) Toegang tot de middelste plek. Die is voor 0-6 jarigen. Hier een integraal speeltoestel plaatsen (in verband met de beperkte ruimte) met zand als ondergrond. Om te klimmen, glijden, doen alsof, balanceren en schommelen.

40.	6) Nieuwe bomen.
41.	7) Een natuurlijke verhoging
42.	8) Een basketbalkorf; de ondergrond is gekleurd asfalt; geschikt om te voetballen, te basketballen en te rollerskaten. Voorkom dat bij het voetballen tegen de flatmuur kan worden geschopt.
43.	9) Middenlijn (getekend)
44.	10) Een voetbalgoal
45.	11) Heg
46.	12) Beplanting
Spelaanleidingen op de Dreeslaan	
47.	13) Begrenzing waardoor het pleintje besloten wordt.
48.	14) Hinkelbaan
49.	15) Knikkerpotje(s)
50.	16) Gekleurde tegels
Speelplek aan De Visserlaan	
51.	De plek is groot en ligt, door een sloot gescheiden, langs de Balijrand. Er staan veel bomen; deze behouden!
52.	Het thema van deze speelplek is "Natuurlijk spelen"

VISSERLAAN

THEMA: NATUURLYK SPELEN

- | | |
|---------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
| 1 SCHOMMELEN
"IEDEREEN" | 3 BOOMSCHORSPAD |
| 2 GLIDEN
KLIMMEN
DOEN ALSOF
ONTMOETEN
ONDERGROND HOUTSNIPPERS | 4 SPEELBOS |
| | 5 LAGE "GROENE" AFSCHIEDING |
| | 6 STRAATWERK
VOETGANGERSPAD |
| | 7 ZITBANKJE |



De betekenis van de cijfers op het ontwerp zijn:

53.	1) Een mandschommel (voor zowel kleintjes, die geschoomeld worden als wat grotere kinderen die zelf kunnen schommelen. Er kunnen meerdere kinderen in een mand.
54.	2) Een "toestellenveldje" met een multifunctioneel toestel waar kinderen kunnen glijden, klimmen, doen alsof, ontmoeten. Als ondergrond worden houtsnippers voorgesteld.
55.	3) een boomschorspad, dat loopt vanaf de Tilanussingel naar de ingang van de flat.
56.	4) een speelbos
57.	5) een lage groene afscheiding met een opening langs de sloot waar je vanaf verschillende bankjes zicht hebt op het Balijbos.
58.	6) Straatwerk (voetgangerspad) naar de ingang van de flat
59.	7) zitbankjes (met prullenbakken)